

So wird man eine Genie, Ein Spaßlerndenk-Buch, 5. Auflage

Dr. Marius Ebert, Deutschlands Schnell-Lernspezialist

Vorwort S. 7

Einleitung S. 9

I. Hauptteil: Gedächtnis und Lernen

1. Wie unser Gedächtnis arbeitet S. 13

2. Wie wir Informationen visualisieren S. 26

3. Wie wir Informationen verknüpfen S. 36

4. Wie wir uns selbst motivieren S. 40

5. Wie wir uns richtig auf das Lernen einstimmen S. 49

6. Wie wir phantasievoll mit allen Sinnen lernen S. 64

7. Wie wir uns bei Prüfungen helfen können S. 77

II. Hauptteil: Kreativität und Imagination

1. Wie wir lernen, unser Wissen zu nutzen S. 95

2. Wie wir Denkmuster erkennen und überwinden S. 99

3. Welche neuen Denkmuster wir brauchen S. 112

4. Wie wir den Standpunkt wechseln
und die Denkrichtung ändern S. 120

5. Wie wir die Sprache für neue Ideen
gezielt nutzen S. 133

- | | | |
|----|--|--------|
| 6. | Wie wir unsere innere Sinne und unsere Imagination schulen | S. 140 |
| 7. | Wie wir Verbesserungen umsetzen | S. 152 |

III. Hauptteil: Die Spaßlerndenk®-Methode

- | | | |
|----|--|--------|
| 1. | Der Auslöser | S. 159 |
| 2. | Die Entdeckung einer Strategie | S. 163 |
| 3. | Die Elemente der Spaßlerndenkermethode | S. 167 |
| 4. | Konzept, Markt und Unternehmen | S. 177 |

Anhang

- | | |
|------------------------|--------|
| Gedächtnisschlüssel | S. 182 |
| Literaturverzeichnis | S. 185 |
| Stichwortverzeichnis | S. 187 |
| Lösung zu den Aufgaben | S. 197 |